

Perancangan Sistem Informasi Penggajian Lembaga Penyiaran Publik Lokal (LPPL) Radio Wibawamukti Berbasis Desktop

Ari Yuneldi^{1, *}, Tiara Rahayu Ruhyat²

^{1,*}Teknik Informatika, Universitas Pelita Bangsa
¹ariyuneldi1202@gmail.com · ²ulfah040299@gmail.com

ABSTRAK

Sistem pengelolaan data Lembaga Penyiaran Publik Lokal (LPPL) Radio Wibawamukti sebelumnya masih dilakukan secara manual dan tidak terkomputerisasi dengan baik. Pengolahan data karyawan, cuti, serta penggajian dibuat hanya menggunakan bantuan *Microsoft Excel* dan *Microsoft Word*. Proses yang berjalan memiliki kekurangan seperti membutuhkan waktu yang lebih lama dalam proses penginputan, rentan terjadinya kesalahan oleh karyawan bahkan kehilangan data perusahaan. Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi berbasis desktop untuk LPPL Radio Wibawamukti dan mengetahui hasil coba sistem informasi penggajian yang diimplementasikan. Penelitian ini dimulai dengan studi pustaka dari berbagai buku dan jurnal serta studi lapangan melalui pengamatan langsung, menyebarkan kuisioner dan melakukan wawancara dengan pihak LPPL Radio Wibawamukti. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *waterfall*. Hasil penelitian yang didapatkan adalah peneliti dapat merancang sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi berbasis desktop untuk LPPL Radio Wibawamukti. Hasil penelitian ini dapat diimplementasikan dengan baik dan mudah dipahami oleh karyawan LPPL.

Kata kunci: Sistem pengolahan data, LPPL Radio Wibawamukti, *waterfall*, sistem informasi.

ABSTRACT

The data management system of the Local Public Broadcasting Institution (LPPL) Radio Wibawamukti was previously still done manually and not computerized properly. Employee data processing, leave, and payroll are made using only the help of Microsoft Excel and Microsoft Word. The running process has drawbacks such as requiring a longer time in the input process, prone to errors by employees and even loss of company data. The purpose of this study was to design a desktop-based computerized payroll information system for LPPL Radio Wibawamukti and to find out the results of the payroll information system that was implemented. LPPL Radio Wibawamukti. The research method used in the development of this system is the waterfall method. The results obtained are researchers can design a desktop-based computerized payroll information system for LPPL Radio Wibawamukti. The results of this study can be implemented properly and easily understood by LPPL employees.

Keywords: *Data management system, LPPL Radio Wibawamukti, waterfall method, information system.*

PENDAHULUAN

Kecanggihan teknologi memberikan kemudahan dan manfaat yang dapat menjadikan sebuah perusahaan ataupun instansi pemerintahan berkembang terus menuju perusahaan yang berbasis teknologi. Banyak perusahaan atau instansi pemerintahan membutuhkan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi. Sistem informasi penggajian adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyimpan data para pegawai, menentukan tingkat penggajian para pegawai, memantau atau mengawasi, mengembangkan serta mengendalikan transaksi perhitungan gaji dan upah karyawan (Sikumbang, Habibi, & Pane, 2020)(Harumy et al., 2018). Belum semua perusahaan atau

lembaga dapat menerapkan penggunaan sistem informasi penggajian ini termasuk Lembaga Penyiaran Publik Lokal (LPPL) Radio Wibawamukti Pemerintah Daerah, Kecamatan Cikarang Pusat, Kabupaten Bekasi.

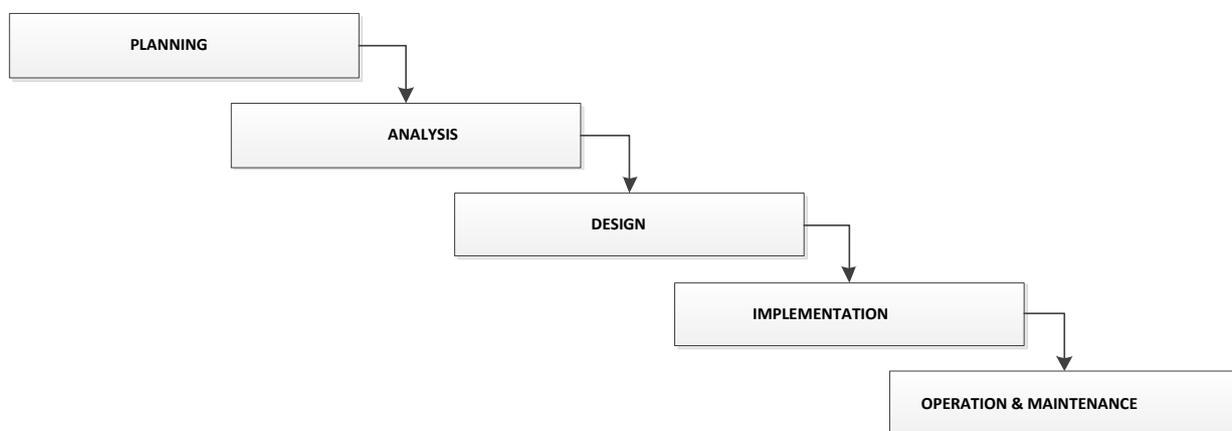
Lembaga Penyiaran Publik Lokal (LPPL) Radio Wibawamukti dalam sistem pengolahan data masih terkomputerisasi secara sederhana dan masih mengandalkan cara konvensional, yakni pengolahan data karyawan, kegiatan cuti serta gaji yang masih menggunakan *Microsoft Excel* atau *Microsoft Word*. Dampaknya adalah pengelolaan data dan sistem perhitungan gaji para pegawai masih belum terlaksana dengan baik. Jika hal tersebut terus berlanjut akan memberikan dampak yang kurang baik kepada perusahaan ataupun instansi pemerintahan yang tentunya akan sulit untuk berkembang.

Ada dua poin utama yang akan diselesaikan dalam penelitian ini, pertama pengolahan data masih menggunakan komputerisasi sederhana dengan bantuan *Microsoft word* atau *Microsoft Excel*, tidak terdapat penyimpanan data secara *database*, sehingga dalam pencarian data pegawai maupun penggajian membutuhkan waktu yang lebih lama. Kedua belum adanya program aplikasi komputer yang dapat membantu kelancaran kegiatan transaksi *input* ataupun *output* data pegawai maupun gaji di Lembaga Penyiaran Publik Lokal (LPPL) Radio Wibawamukti. Penelitian ini membantu untuk menyelesaikan permasalahan tersebut sehingga dapat memberikan kontribusi untuk LPPL Radio Wibawamukti. Kegiatan yang dilakukan selama penelitian adalah perancangan aplikasi sistem yang meliputi administrasi seperti *input* data pegawai, absensi pegawai, informasi lembur pegawai sampai penggajian para pegawai. (A.S & Shalahuddin, 2015) Laporan yang dibuat yaitu laporan pegawai sesuai dari segmentasi para pegawai dan bias dicetak sesuai kebutuhan perusahaan.

METODE PENELITIAN

Sumber data penelitian ada dua yaitu data primer dan data sekunder. Data primer yaitu data yang diambil dari bentuk data penggajian, data lembur, data cuti yang sudah berjalan serta melihat bentuk laporan manual (Achmadi, 2011) (Muhammad & Putri, 2017) yang selama ini dibuat di LPPL Radio Wibawamukti. Data sekunder diambil dari jurnal-jurnal, buku dan juga dari catatan internal organisasi LPPL Radio Wibawamukti selama penelitian.

Metode pengumpulan data yang dilakukan berupa observasi yaitu peneliti melakukan peninjauan atau pengamatan secara langsung ke lapangan dengan pengumpulan data dan informasi yang ada di LPPL Radio Wibawamukti. Metode selanjutnya melakukan wawancara dengan *admin* LPPL Radio Wibawamukti di lapangan untuk mencari data sesuai permasalahan yang dibahas pada penelitian ini. Peneliti juga mencari sumber literatur berupa buku-buku ilmiah, laporan penulisan, karangan-karangan ilmiah, tesis dan sumber-sumber tertulis lainnya, baik dari media cetak ataupun media elektronik (Hartami, 2020) (Wiyanto, Butsianto, & Karsito, 2018). Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah dengan menggunakan metode *waterfall* (Rosa & Shalahuddin, 2015) (Achmadi, 2011). Berikut adalah gambar tahap-tahap model *waterfall* yang telah dilakukan. Metode penelitian dapat dilihat pada Gambar 1 berikut ini:



Gambar 1. Metode Penelitian Waterfall (Subakti et al., 2022)

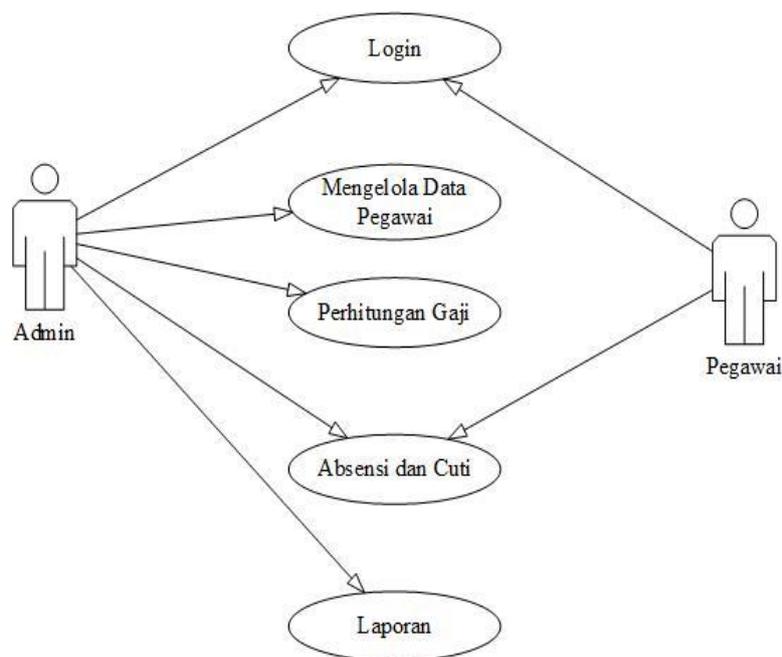
Kegiatan pertama yang dilakukan yaitu pengamatan secara langsung ke lapangan dengan pengumpulan data dan informasi yang ada di LPPL Radio Wibawamukti. Selanjutnya mendesain bentuk suatu arsitektur sistem informasi berdasarkan persyaratan yang telah ditetapkan. Selanjutnya mengidentifikasi dan menggambarkan abstraksi dasar sistem perangkat lunak dan hubungan-hubungannya. Peneliti mengajukan sistem usulan berbasis desktop dengan menggunakan *Java Netbeans 8.2* dan *database MySQL*. Penelitian ini menghasilkan desain perangkat lunak diimplementasikan sebagai sebuah *set* program atau *unit* program (Dirgayusari et al., 2022). Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasi yang dirancang dan kemudian diintegrasikan. Selanjutnya sistem akan dikirim ke pengguna sistem, sistem dipasang yang kemudian dilakukan pengembangan.

Analisis sistem yang dilakukan adalah proses *identify* yaitu mengidentifikasi permasalahan yang ada di LPPL Radio Wibawamukti. Setelah itu, melakukan proses *understand* yaitu memahami kerja dari sistem yang ada. Kegiatan selanjutnya melakukan *analyze* atau menganalisis sistem yang baru sebagai alternatif pemecahan masalah. Konfigurasi perangkat keras dari sisi *server* internal yang diperlukan untuk uji coba mengoperasikan sistem yang baru adalah sebuah PC *server* dengan spesifikasi prosesor minimal *Core 2 Duo (30 GHz)*, memori minimal 4 GB, SSD 60 GB, monitor LED 15 inchi serta *keyboard* dan *mouse* standar. Konfigurasi perangkat lunak yang diperlukan oleh sistem baru adalah sistem operasi minimal *windows 7 64 Bit*, *Xampp 1.8.0* untuk pengelolaan *database MySQL*, *Java Development Kit (JDK)* dan *NETbeans 8.2*.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Use Case Diagram Sistem Usulan

Use case diagram usulan dapat dilihat pada Gambar 2 berikut ini:

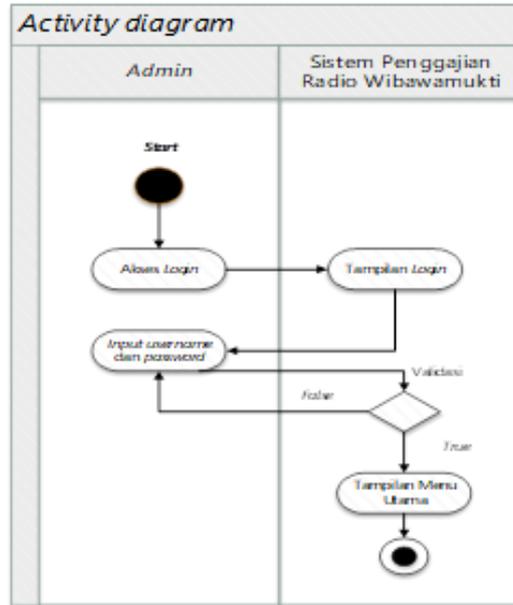


Gambar 2. *Use Case Diagram* Sistem Usulan

Use case diagram sistem usulan terdapat dua aktor yang berperan sebagai pengguna aplikasi yaitu *admin* dan *pegawai*. *Admin* selaku pengelola dapat melakukan kegiatan *login* pada aplikasi, mengelola data, dan membuat laporan berdasarkan data di system yang dibuat. *Pegawai* dapat melakukan kegiatan *login* pada aplikasi, melakukan absensi dan juga cuti.

Activity Diagram Login Sistem Usulan

Activity diagram login sistem usulan dapat dilihat pada Gambar 3 berikut:

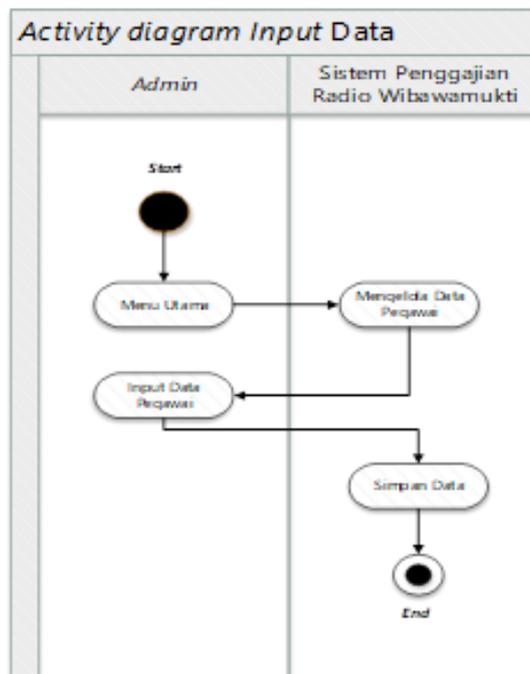


Gambar 3. Activity Diagram Login Sistem Usulan

Activity diagram login ialah salah satu gambaran dalam sistem di mana admin harus memiliki akses untuk dapat masuk ke dalam sistem. Selanjutnya harus melewati proses verifikasi untuk bisa mengakses halaman menu utama.

Activity Diagram Input Data

Activity diagram input data dapat dilihat pada Gambar 4 berikut ini:

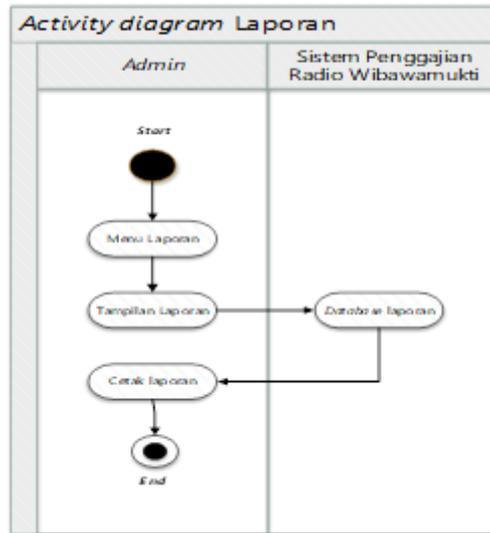


Gambar 4. Activity Diagram Input Data Sistem Usulan

Activity diagram input data berupa kegiatan dalam memasukkan data para pegawai sesuai dengan kebutuhan kantor. Data yang dimasukkan admin akan diproses yang kemudian diteruskan sistem agar dapat tersimpan di database. Data yang tersimpan di database bisa digunakan kembali apabila dibutuhkan.

Activity Diagram Laporan

Activity diagram laporan dapat dilihat pada Gambar 5 berikut:

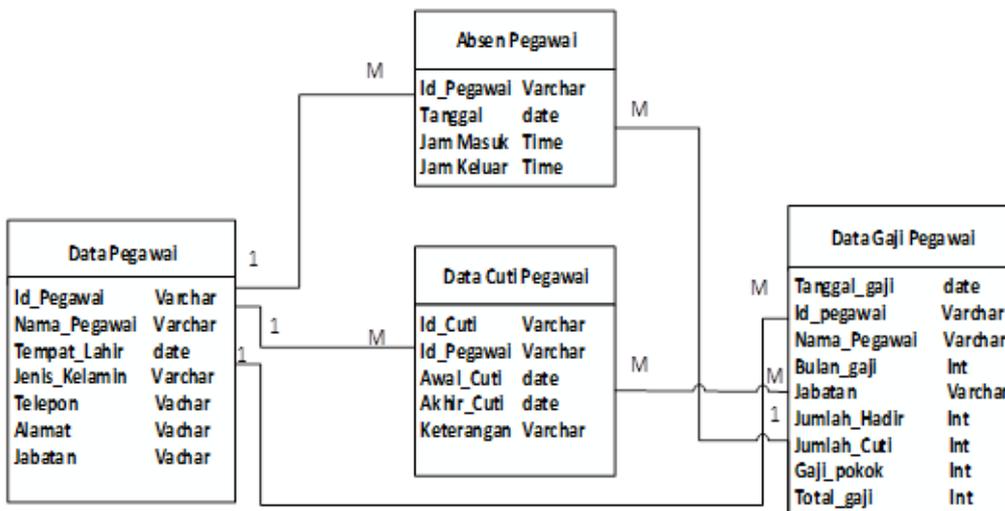


Gambar 5. Activity Diagram Laporan

Tampilan Gambar 5 admin dapat mencetak laporan dengan data yang telah dimasukkan ke dalam sistem dan database sesuai dengan kebutuhan kantor.

Class Diagram

Class diagram dapat dilihat pada Gambar 6 berikut:



Gambar 6. Class Diagram

Class diagram menjelaskan alur yang nantinya diimplementasikan pada sistem dengan relasi antar data.

Pembahasan Struktur File

Pembahasan struktur file dapat dilihat pada Tabel 1 sampai Tabel 4 berikut:

Tabel 1. Tabel Absensi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id pegawai	Varchar	10	Id Pegawai

2	Tanggal	<i>Date</i>	-	Tanggal Absensi Pegawai
3	Jam Masuk	<i>Time</i>	-	Jam Masuk Pegawai
4	Jam Keluar	<i>Time</i>	-	Jam Keluar Pegawai

Tabel 2. Tabel Data Pegawai

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Pegawai	<i>Varchar</i>	10	Id Pegawai
2	Nama Pegawai	<i>Varchar</i>	100	Nama Pegawai
3	Tangga Lahir	<i>Date</i>	-	Tanggal Lahir Pegawai
4	Jenis Kelamin	<i>Varchar</i>	10	Jenis Kelamin Pegawai
5	Telepon	<i>Varchar</i>	15	Telepon Pegawai
6	Alamat	<i>Varchar</i>	200	Alamat Pegawai
7	Jabatan	<i>Varchar</i>	30	Jabatan Pegawai

Tabel 3. Data Cuti Pegawai

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Id Cuti	<i>Varchar</i>	10	Id Cuti Pegawai
2	Id Pegawai	<i>Varchar</i>	10	Id Pegawai
3	Awal Cuti	<i>Date</i>	-	Awal Cuti Pegawai
4	Akhir Cuti	<i>Date</i>	-	Akhir Cuti Pegawai
5	Keterangan	<i>Varchar</i>	100	Keterangan Pegawai

Tabel 4. Tabel Data Gaji

No	<i>Field</i>	<i>Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	Tanggal Gaji	<i>Date</i>	-	Tanggal Gaji
2	Id Pegawai	<i>Varchar</i>	10	Id Pegawai
3	Nama Pegawai	<i>Varchar</i>	100	Nama Pegawai
4	Bulan Gaji	<i>Int</i>	3	Bulan Gaji
5	Jabatan	<i>Varchar</i>	30	Jabatan Pegawai
6	Jumlah Hadir	<i>Int</i>	5	Jumlah Hadir Pegawai
7	Jumlah Cuti	<i>Int</i>	5	Jumlah Cuti Pegawai
8	Potong Cuti	<i>Int</i>	15	Jumlah Potongan Gaji
9	Gaji Pokok	<i>Int</i>	15	Gaji Pokok Pegawai
10	Total Gaji	<i>Int</i>	30	Total Gaji Pegawai

Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian perangkat lunak (*software testing*) merupakan suatu investigasi yang dilakukan untuk mendapatkan informasi mengenai kualitas dari aplikasi yang sedang diuji. Tujuan utama dari pengujian perangkat lunak ini yaitu untuk memastikan bahwa perangkat lunak atau *software* yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan (*requirement*) yang sebelumnya ditentukan dan dirancang. Manfaat dilakukan pengujian perangkat adalah untuk menemukan kesalahan (*fault*) sebanyak mungkin dari perangkat lunak yang diuji. Membuat perangkat lunak yang diuji, setelah perbaikan dilakukan, menjadi perangkat lunak yang berkualitas. Melakukan pengujian secara efektif dan efisien. Mengumpulkan kesalahan yang terjadi dan menggunakannya untuk tindakan preventif. Hasil pengujian perangkat lunak dapat dilihat pada Tabel 5 berikut :

Pengujian Halaman *Login*

Tabel 5. Tabel Pengujian Halaman *Login*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data Terdaftar	Muncul pesan “ <i>Login Berhasil</i> ”, lalu user akan masuk ke dalam tampilan Menu	Menampilkan pesan “ <i>Login Berhasil</i> ”, user dapat masuk ke Menu Utama (Dashboard).	[x] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data username atau password tidak diisi	Muncul pesan “ <i>Login Gagal</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>Login Gagal</i> ”	[x] Diterima [] Ditolak
Memasukan username dan password dengan data salah	Muncul pesan “ <i>Login Gagal</i> ”	Menampilkan pesan “ <i>Login Gagal</i> ”	[x] Diterima [] Ditolak

Pengujian Data Transaksi

Pengujian data transaksi dapat dilihat pada Tabel 6 berikut:

Tabel 6. Tabel Pengujian Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input</i> tidak lengkap saat klik Simpan	Muncul pesan “Data gagal disimpan” saat klik simpan	Menampilkan pesan “Data Gagal Disimpan”	[x] Diterima [] Ditolak
Data lengkap dapat tersimpan	Data tampil di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan	Data tampil di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan	[x] Diterima [] Ditolak
Kegiatan ubah data tidak lengkap	Muncul pesan “Data gagal diubah” saat klik ubah	Menampilkan pesan “Data Gagal Diubah”	[x] Diterima [] Ditolak
Data lengkap berubah	Data di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan akan berubah	Data di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan berubah	[x] Diterima [] Ditolak
Hapus data	Muncul pesan konfirmasi “Yakin ingin hapus” dengan pilihan “Ya” dan “Tidak”	Menampilkan pesan konfirmasi “Yakin ingin hapus” dengan pilihan “Ya” dan “Tidak”	[x] Diterima [] Ditolak
Data terhapus	Data tidak tampil lagi di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan	Data tidak tampil lagi di <i>list</i> tabel bawah <i>form input</i> atau di laporan	[x] Diterima [] Ditolak

Pengujian Rekap Laporan

Pengujian rekap laporan dapat dilihat pada Tabel 7 berikut:

Tabel 7. Tabel Pengujian Rekap Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)

Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Input</i> data parameter yg diinginkan untuk cetak rekap	Muncul data laporan rekap sesuai parameter yang <i>diinput</i>	Menampilkan data laporan rekap sesuai parameter yang <i>diinput</i>	[x] Diterima [] Ditolak

Hasil Tampilan Antar Muka

Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama dapat dilihat pada Gambar 7 berikut:



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama terdapat enam tombol yang meliputi absen masuk para pegawai, absen keluar, laporan absen, pegawai, cuti dan gaji. Fungsi dari ke enam tombol tersebut untuk menampilkan *form* sesuai dengan nama pada tombol tersebut dan laporan yang dibuat.

Tampilan *Input* Data Pegawai

Tampilan *input* data pegawai dapat dilihat pada Gambar 8 berikut:



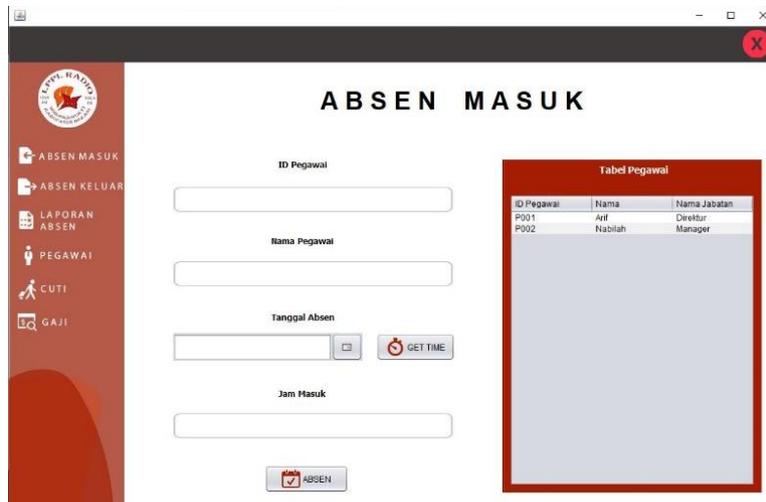
Gambar 8. Tampilan *Input* Data Pegawai

Tampilan *form* pegawai didalamnya terdapat *inputan* Id pegawai, nama pegawai, tempat dan tanggal lahir pegawai, jenis kelamin, nomor telepon, alamat, dan jabatan pegawai. Terdapat lima tombol yaitu tombol simpan, ubah, batal, hapus dan cetak. Fungsi tombol simpan adalah untuk menyimpan data para pegawai yang telah diinput. Tombol ubah berfungsi untuk mengubah data sesuai dengan Id pegawai dan mengubah data sesuai dengan yang diinginkan. Tombol batal berfungsi untuk membersihkan data yang ada pada kolom *input*. Tombol hapus berfungsi untuk

menghapus data sesuai Id pegawai yang ingin dihapus apabila data sudah tidak dibutuhkan lagi. Tombol cetak berfungsi untuk mencetak seluruh data pegawai.

Tampilan *Input Absen Masuk Pegawai*

Tampilan *input* absen masuk pegawai dapat dilihat pada Gambar 9 berikut:

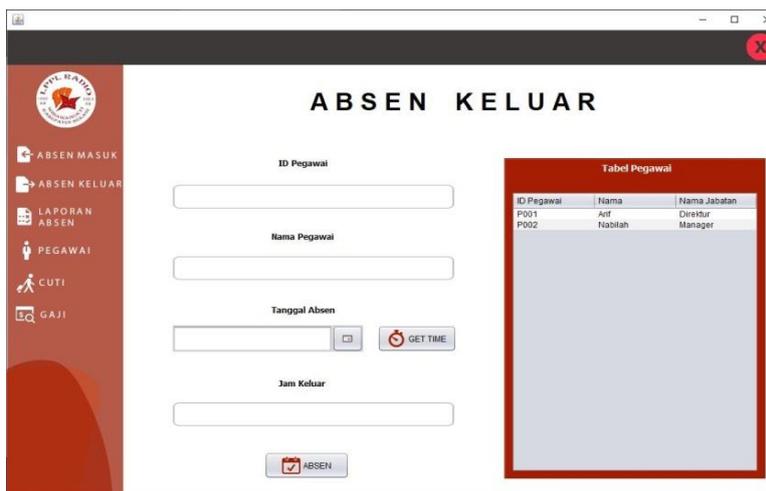


Gambar 9. Tampilan *Input Absen Masuk Pegawai*

Tampilan absen masuk di dalamnya terdapat masukan Id pegawai, nama pegawai, tanggal absen dan jam masuk. Tampilan absen juga terdapat dua tombol yaitu *get time* dan absen. Fungsi tombol *get time* adalah mengambil data waktu berupa jam, menit dan detik pada saat tombol ditekan. Tombol absen berfungsi untuk menyimpan data absen masuk para pegawai.

Tampilan *Input Absen Keluar Pegawai*

Tampilan *input* absen keluar pegawai dapat dilihat pada Gambar 10 berikut:



Gambar 10. Tampilan *Input Absen Keluar Pegawai*

Tampilan absen keluar di dalamnya terdapat masukan Id pegawai, nama pegawai, tanggal absen, jam keluar, tombol *get time* dan tombol Absen. Fungsi tombol *get time* adalah mengambil data waktu berupa jam, menit dan detik pada saat tombol ditekan. Tombol absen berfungsi untuk menyimpan data absen keluar.

Tampilan *Input* Cuti Pegawai

Tampilan *input* cuti pegawai dapat dilihat pada Gambar 11 berikut:

Gambar 11. Tampilan *Input* Cuti Pegawai

Tampilan *form* cuti di dalamnya terdapat *inputan* Id cuti pegawai, tanggal mulai cuti, tanggal berakhir cuti, keterangan cuti, cari nama pegawai, tombol simpan, tombol ubah, tombol batal, tombol cetak, dan tombol hapus. Fungsi tombol simpan adalah untuk menyimpan data cuti. Tombol ubah berfungsi untuk mengubah data sesuai dengan Id cuti pegawai. Tombol batal berfungsi untuk membersihkan data yang ada pada kolom *input*. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data cuti sesuai Id pegawai yang ingin dihapus. Tombol cetak berfungsi untuk mencetak seluruh data cuti pegawai.

Tampilan *Input* Data Gaji Pegawai

Tampilan *input* data gaji pegawai dapat dilihat pada Gambar 12 berikut:

Gambar 12. Tampilan *Input* Data Gaji Pegawai

Tampilan data gaji di dalamnya terdapat tanggal gaji, Id pegawai, nama pegawai, bulan gajian, jabatan, jumlah hadir, jumlah cuti, jumlah *unpaid leave*, gaji yang diterima, dan total gaji yang didapatkan. Terdapat tiga tombol yaitu simpan, hapus dan cetak. Fungsi tombol simpan adalah untuk menyimpan data gaji. Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data gaji. Tombol cetak berfungsi untuk mencetak seluruh data gaji pegawai.

Tampilan Laporan Data Pegawai

Tampilan laporan data pegawai dapat dilihat pada Gambar 13 berikut:

LPPL Radio
Wibawamukti, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat



LAPORAN DATA PEGAWAI

ID Pegawai	Nama Pegawai	Tgl. Lahir	Telepon	Alamat	Jabatan
P001	Arif	01/06/1990	089183739135	Bojong Gede	Direktur
P002	Nabilah	16/08/1994	08124836902	Citayam	Manager
P003	Megawati	02/07/1996	089628497776	Pasar Minggu	Staff
P004	Wicaksono	23/11/1996	082117364497	Jagakarsa	Staff
P005	Maulana Yusuf	18/10/1997	081265528797	Pasar Rebo	Asisten Manager

Bekasi, Minggu 22 Agustus 2021
Manager
LPPL Radio

Nabilah

Gambar 13. Tampilan Laporan Data Pegawai

Tampilan laporan data pegawai didalamnya terdapat kop perusahaan, tabel yang berisi Id pegawai, nama pegawai, tanggal lahir, nomor telepon, alamat, dan jabatan serta pada bagian bawah tabel terdapat tempat dan tanggal laporan dicetak serta tanda tangan *manager* perusahaan.

Tampilan Laporan Absen Pegawai

Tampilan laporan absen pegawai dapat dilihat pada Gambar 14 berikut:

LPPL Radio
Wibawamukti, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat



LAPORAN ABSEN PEGAWAI

ID Pegawai	Nama Pegawai	Tanggal	Jabatan	Jam Masuk	Jam Keluar
P001	Arif	18/08/2021	Direktur	08.00	18.00
P002	Nabilah	18/08/2021	Manager	08.00	18.00
P003	Megawati	18/08/2021	Staff	08.00	18.00
P004	Wicaksono	18/08/2021	Staff	08.00	18.00
P005	Maulana Yusuf	18/08/2021	Asisten Manager	08.00	18.00

Bekasi, Minggu 22 Agustus 2021
Manager
LPPL Radio

Nabilah

Gambar 14. Tampilan Laporan Absen Pegawai

Tampilan laporan data absen pegawai didalamnya terdapat kop perusahaan, tabel yang berisi Id pegawai, nama pegawai, tanggal absen, jabatan, jam masuk, dan jam keluar serta pada bagian akhir dari laporan terdapat tempat tanda tangan *manager*.

Tampilan Laporan Cuti Pegawai

Tampilan laporan cuti pegawai dapat dilihat pada Gambar 15 berikut:

LPPL Radio
Wibawamukti, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

LAPORAN CUTI PEGAWAI

ID Cuti	Nama Pegawai	Jabatan	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
C001	Arif	Direktur	08/06/2021	08/06/2021
C002	Arif	Direktur	15/07/2021	15/07/2021
C001	Nabilah	Manager	08/06/2021	08/06/2021
C002	Nabilah	Manager	15/07/2021	15/07/2021
C001	Megawati	Staff	08/06/2021	08/06/2021
C002	Megawati	Staff	15/07/2021	15/07/2021
C001	Wicaksono	Staff	08/06/2021	08/06/2021
C002	Wicaksono	Staff	15/07/2021	15/07/2021
C001	Maulana Yusuf	Asisten Manager	08/06/2021	08/06/2021
C002	Maulana Yusuf	Asisten Manager	15/07/2021	15/07/2021

Bekasi, Senin 23 Agustus 2021
 Manager
 LPPL Radio

Nabilah

Gambar 15. Tampilan Laporan Cuti Pegawai

Tampilan laporan data cuti pegawai didalamnya terdapat kop perusahaan, tabel yang berisi Id pegawai, nama pegawai, jabatan, tanggal mulai cuti dan tanggal selesai cuti. Bagian bawah laporan terdapat tempat tanda tangan *manager* sebagai validasi laporan serta tanggal laporan tersebut dikeluarkan.

Tampilan Laporan Gaji Pegawai

Tampilan laporan gaji pegawai dapat dilihat pada Gambar 16 berikut:

LPPL Radio
Wibawamukti, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat

LAPORAN GAJI PEGAWAI

Tanggal Gaji	ID Pegawai	Nama Pegawai	Jabatan	Total Gaji (Rp)
25/06/2021	P001	Arif	Direktur	2.166.667
23/07/2021	P002	Nabilah	Manager	933.333
23/07/2021	P003	Megawati	Staff	1.452.000
23/07/2021	P004	Wicaksono	Staff	1.208.750
23/07/2021	P005	Maulana Yusuf	Asisten Manager	1.050.750
Total Pengeluaran				6.811.500

Bekasi, Minggu 22 Agustus 2021
 Manager
 LPPL Radio

Nabilah

Gambar 16. Tampilan Laporan Gaji Pegawai

KESIMPULAN

Sistem informasi penggajian dapat digunakan oleh pegawai LPPL Radio Wibawamukti yang memiliki hak akses mengelola sistem. Penerapan pencarian dan penyimpanan data secara terstruktur berguna untuk memudahkan pegawai dalam melihat informasi data yang masuk. Agar dalam pencarian data tidak memakan waktu lama dan menyulitkan pegawai. Adanya aplikasi yang dibuat secara spesifik dengan menggabungkan kegiatan pendataan pegawai, pendataan absen, dan pendataan cuti hingga pada pendataan gaji pegawai telah dimanfaatkan untuk menunjang kegiatan pelaksanaan penggajian hingga tahap akhir secara *digital*.

SARAN

Penelitian selanjutnya diharapkan dapat lebih dikembangkan lagi menjadi sistem yang lebih baik dan lebih kompleks dengan tambahan fitur-fitur yang sesuai kebutuhan perusahaan. Sistem bisa dibuat dengan teknologi yang canggih sehingga pengelolaan dan penerimaan informasi pengguna pada *print* laporan penggajian bisa dicetak perbulan.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. Pilar Nusa Mandiri.*
- Achmadi, A. & N. (2011). Teori Metodologi Penelitian. *Teori Metodologi Penelitian*, 1–21.
- Dirgayusari, A. M., Ahmad, N., Mahardika, B. T., Gemasih, H., Asmawati, A., Sofyan, A. A., ... Maulana, D. (2022). *Basis Data*. (D. Gustian, Ed.), *Media Sains Indonesia* (1st ed., Vol. 1). Bandung: Media Sains Indonesia.
- Hartami, S. dan indiyah. (2020). *ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. PT. Nasya Expanding Management.
- Harumy, T. H. F., Sitorus, J., & Lubis, M. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Informatika*, 5(1), 63–70.
- Muhammad, F., & Putri, S. L. (2017). Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi STMIK Subang, Oktober 2017 ISSN: 2252-4517. *Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Berbasis Web (Studi Kasus Di Pt Perkebunan Nusantara Viii Tambaksari)*, (April), 1–23.
- Rosa, A. ., & Shalahuddin, M. (2015). Pemodelan dan UML. In *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Sikumbang, M. A. R., Habibi, R., & Pane, S. F. (2020). Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Metode RAD dan Metode LBS Pada Koordinat Absensi. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 59. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1445>
- Subakti, H., Widiastiwi, Y., Syamsiah, N., Nugroho, A., Asmawati, A., Wiyanto, W., ... Sasongko, Dimas; Fahrulloh, Fahrulloh; Effendy, F. (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak*. (D. Gustiana, Ed.), *Media Sains Indonesia* (1st ed., Vol.). Bandung: Media Sains Indonesia.
- Wiyanto, W., Butsianto, F., & Karsito, K. (2018). Implementasi Sistem Rekam Medis Pasien Menggunakan Pendekatan Customer Relationship Management (CRM). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(2), 180. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i2.558>