



### SISTEM INFORMASI PENCARIAN PEKERJAAN SAMPINGAN (*SIDE JOBS*) MENGUNAKAN METODE AGILE

Sanudin<sup>1</sup>, Indah<sup>2</sup>

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Pelita Bangsa

<sup>1</sup>sanudin@pelitabangsa.ac.id, <sup>2</sup>indahsari2622@gmail.com

#### Abstrak

Meningkatnya kebutuhan pokok, mendorong masyarakat untuk mencari penghasilan lebih demi kelangsungan hidup yang layak. Penghasilan yang didapat dari bekerja sebagai buruh dirasa belum mampu memenuhi kebutuhan pokok, atau pengangguran yang sedang menunggu kesempatan untuk bekerja di perusahaan. *Hobby dan skill* atau kemampuan setiap individu tentunya berbeda-beda sesuai ketertarikan masing-masing. *Hobby* yang dilakukan secara tanpa sadar, berubah menjadi *skill* atau kemampuan yang ternyata bisa membantu meringankan beban orang lain. Masyarakat membutuhkan pekerjaan sampingan (*side jobs*) dengan kemudahan mencari pelanggan melalui sistem informasi yang bisa dengan mudah diakses melalui internet berupa sebuah aplikasi.

Saat ini penggunaan internet menjadi sebuah kebutuhan dasar, baik untuk kehidupan sehari-hari maupun kegiatan usaha. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pencarian pekerjaan sampingan berbasis WEB dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan metode pengembangan Agile diharapkan dapat meningkatkan peluang kerja berdasarkan kemampuan individual.

Kata Kunci: Penghasilan, Pekerjaan, Internet, WEB, PHP, Agile.

#### Abstract

The increase in basic needs encourages people to seek more income for the sake of a decent life. The income earned from working as a laborer is felt to be unable to meet basic needs, or the unemployed are waiting for an opportunity to work in a company. Hobbies and skills or abilities of each individual, of course, vary according to their respective interests. Hobbies that are done unconsciously, turn into skills or abilities that can actually help lighten the burden on other people. The community needs side jobs with the ease of finding customers through an information system that can be easily accessed via the internet in the form of an application.

Currently the use of the internet has become a basic necessity, both for daily life and business activities. This study aims to create a WEB-based part-time job search application using the PHP programming language using the Agile development method which is expected to increase job opportunities based on individual abilities.

Keyword: Income, Job, Internet, WEB, PHP, Agile.

#### 1. Pendahuluan

Meningkatnya kebutuhan pokok, mendorong masyarakat untuk mencari penghasilan lebih demi kelangsungan hidup yang layak. Penghasilan yang didapat dari bekerja sebagai buruh dirasa belum mampu memenuhi kebutuhan pokok, atau pengangguran yang sedang menunggu kesempatan untuk bekerja di perusahaan. Sehingga masyarakat membutuhkan solusi selain mengandalkan *BLT (bantuan langsung tunai)* dari pemerintah, yaitu dengan menumbuhkan potensi diri.

*Hobby dan skill* atau kemampuan setiap individu tentunya berbeda-beda sesuai ketertarikan masing-masing. *Hobby* yang dilakukan secara tanpa sadar, berubah menjadi *skill* atau kemampuan yang ternyata bisa membantu meringankan beban orang lain. Masyarakat membutuhkan pekerjaan sampingan (*side jobs*) dengan kemudahan mencari pelanggan melalui sistem informasi yang bisa dengan mudah diakses melalui internet berupa sebuah aplikasi. Sehingga menciptakan peluang kerja berdasarkan *hobby dan skill* yang dimiliki individual. Dengan menggunakan metode *agile*, aplikasi yang dibuat lebih fleksibel dan efisien, disesuaikan dengan kebutuhan pengguna.

## 2. Landasan Pemikiran

Sistem informasi adalah suatu rangkaian sistem yang dikelompokkan dalam suatu organisasi yang terdiri dari sekumpulan komponen baik yang berbasis komputer maupun manual yang dibuat untuk menghimpun dan menyiapkan data-data yang berisikan informasi keluaran untuk pemakai, atau sekumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dihubungkan untuk menciptakan dan memproses data menjadi informasi yang berguna (A. Andoyo and A. Sujarwadi, 2015).

Rekam Medis adalah berkas yang berisikan catatan dan dokumen tentang identitas pasien, pemeriksaan, pengobatan, tindakan, dan pelayanan yang telah diberikan kepada pasien (Abduh, R., 2021). Catatan merupakan tulisan-tulisan yang dibuat oleh dokter atau dokter gigi mengenai tindakan-tindakan yang dilakukan kepada pasien dalam rangka pelayanan Kesehatan (Sabilillah, M. F., & Taftazani, R. Z., 2021).

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau bergerak, data animasi suara, video atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Seto, S. B., Dkk, 2022)

Bagan alir (Flowchart) adalah bagan (Chart) yang menunjukkan alir (Flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi serta pada waktu akan menggambarkan suatu bagan alir. Bagan alir sistem (Systems flowchart) merupakan bagan yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan-urutan dari prosedur-prosedur yang ada didalam sistem, bagan alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem, bagan alir sistem digambar dengan menggunakan simbol-simbol (M. Angraini, 2018)

Pemrograman berorientasi objek adalah paradigma yang saat ini digunakan dalam pemrograman dimana data dan operasi pada mereka disatukan (di enkapsulasi) dalam definisi kelas yang digunakan untuk menghasilkan objek dari tipe kelas khusus (A. Drozdek, 2015)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan

dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan system (A. Hendini, 2016)

SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah. Keandalan suatu database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizernya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL, yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya (S. Mulyani, 2017)

Pengertian XAMPP adalah perangkat lunak (free software) bebas, yang mendukung untuk banyak

sistem operasi, yang merupakan kompilasi dari beberapa program (Siregar, H. F., & Sari, N., 2018)

Web server adalah system computer dan software yang menyimpan serta mendistribusikan data ke computer lain lewat internet yang meminta informasi tersebut yang berfungsi untuk menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML (J. S. Pasaribu and J. Sihombing, 2017)

*Agile Development Method* merupakan gabungan metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan software yang proses didalamnya dikerjakan secara berulang dan bertahap atau dikenal dengan istilah iteration. *Agile Development Method* sering digunakan untuk melakukan pengembangan *software* berbasis web dengan didasari sekumpulan prinsip yang identik. Fokus pada metode agile adalah pada pengerjaan yang membutuhkan waktu relatif cepat dan memungkinkan untuk melakukan perubahan (fleksibel) di tengah-tengah proses pengembangan dan desain. *Agile Development Method* dipelopori oleh Joerg Doerflinger dan Andy Dearden yang merupakan developer asal Jerman dari Sheffield Hallam University. Metode ini merupakan rangkaian siklus untuk menghasilkan adaptasi pada kerangka kerja pengembangan sistem informasi.

## 3. Metode Penelitian

### 3.1. Analisis

mencari pekerjaan tambahan warga di Kp. Rawakaso hanya menggunakan informasi dari mulut ke mulut. Walau banyak jenis bidang kerjasampingan lain seperti ojek *online* tapi dikarenakan banyaknya saingan kerja pada bidang tersebut menyebabkan peluangnya sekarang semakin sempit. Maka dari itu masyarakat perlu sebuah sistem aplikasi yang dapat membantu mereka untuk mempromosikan keahlian individual mereka seperti memperbaiki listrik, memasak, *makeup*, kebersihan, *desain grafis* dan lain-lain.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi pada masyarakat tersebut maka penulis mengusulkan untuk dibuatkan sebuah sistem aplikasi yang memanfaatkan jaringan internet. Aplikasi yang bisa diakses di jaringan internet menggunakan *smart phone* dimana calon pekerja sampingan bisa melakukan register untuk mendapatkan akun *mysidejob* lalu melakukan login untuk bisa masuk dan mengupload data diri dan keahlian yang bisa mereka kerjakan. Kemudian customer yang ingin mencari pekerja yang dibutuhkan hanya perlu mengakses alamat *website* dan bisa langsung masuk ke halaman data pencarian kerja sampingan dan mendapatkan kontak pekerja yang dapat dihubungi.

Dalam penelitian ini penulis melakukan penelitian dengan mengambil objek masyarakat dengan pendapatan dibawah rata-rata upah dan gaji minimum provinsi (UPM) di sekitar rumah penulis yang beralamat di Kp. Rawakaso Ds. Jatisari Kec. Cileungsi Kab. Bogor.

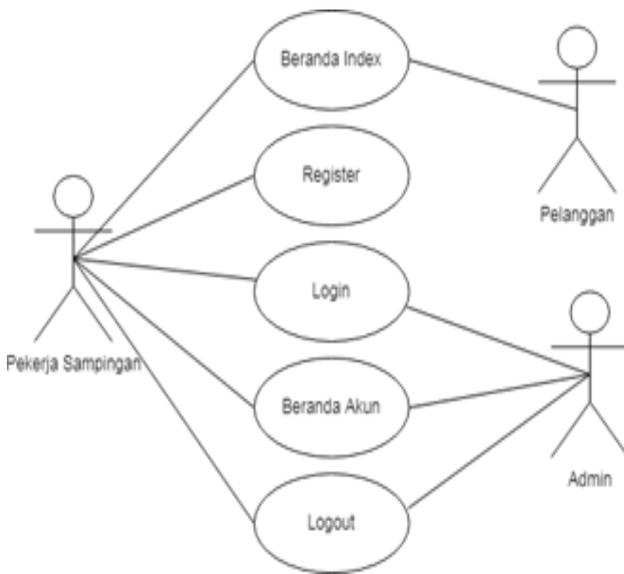
Mengenai permasalahan tersebut, maka di perlukan adanya sistem informasi pencarian pekerjaan sampingan. Hal tersebut di maksudkan untuk membuat

aplikasi pencarian pekerjaan sampingan (side jobs) online, dan meningkatkan peluang kerja berdasarkan kemampuan individual.

### 3.2. Perancangan system

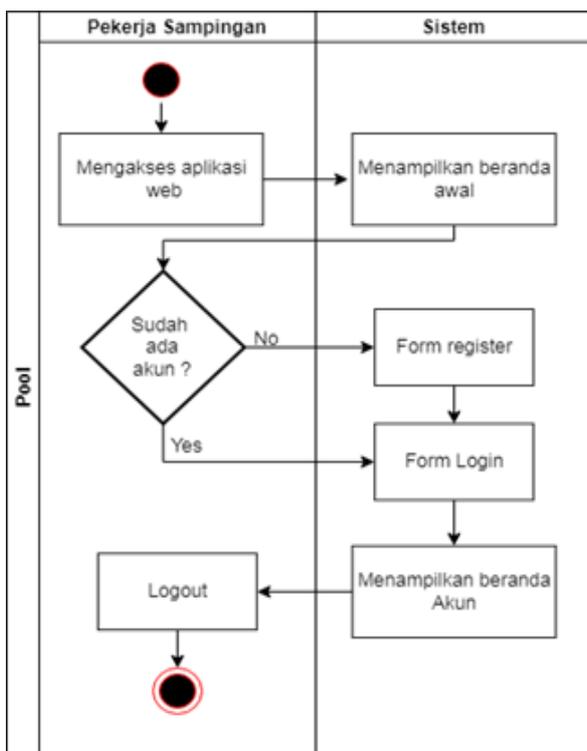
Perancangan system pada penelitian ini menggunakan diagram UML untuk menggambarkan perancangan sistem yang di usulkan yaitu flowmap sistem usulan, use case diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram.

#### 3.2.1 Use Case Diagram



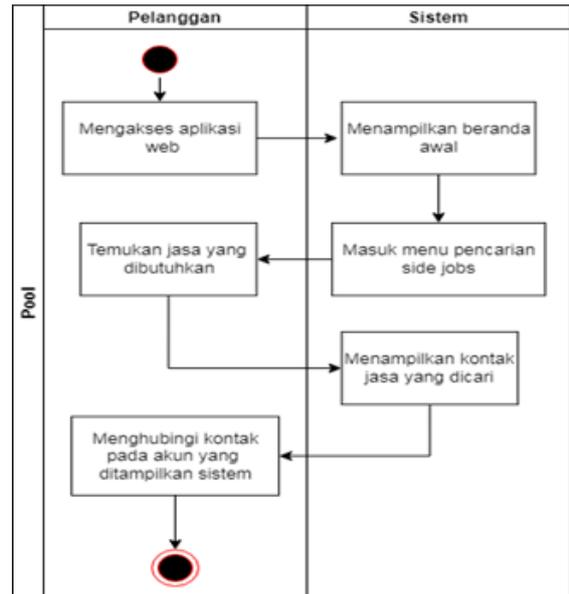
Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Side Jobs

#### 3.2.2 Activity Pekerja Sampingan



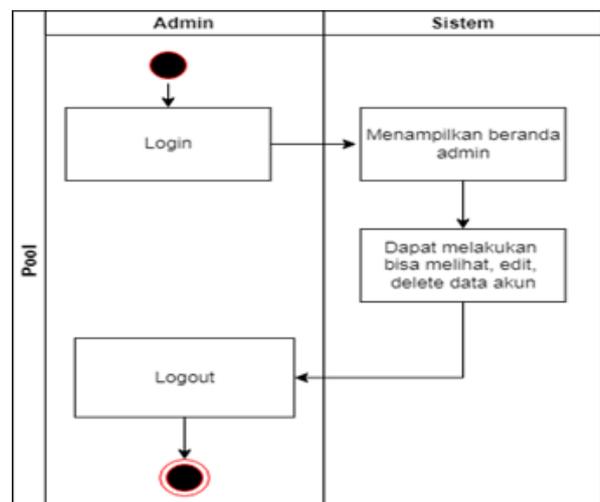
Gambar 2. Activity Pekerja Sampingan

#### 3.2.3 Activity Pelanggan



Gambar 3. Activity Pelanggan

#### 3.2.4 Activity Admin



Gambar 4. Activity Admin

## 4. Pembahasan

### 4.1. Hasil Pengujian Blackbox Texting

Implementasi program dilakukan dengan menggunakan metode Black Box Testing. Metode Black Box Testing merupakan pengujian program yang mengutamakan pengujian terhadap kebutuhan fungsi dari suatu program. Tujuan dari metode Black Box Testing ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsipada program.

Berdasarkan rencana pengujian Black Box Testing yang telah dibuat, maka hasil pengujian Sistem Informasi Side Jobs Online akan dijelaskan pada bab ini. Hasil pengujian ini digunakan untuk menyesuaikan aplikasi dengan sistem yang telah dirancang pada bab

sebelumnya. Hasil pengujian Sistem informasi Side Jobs Online dirangkum dalam table berikut ini:

**Tabel 1. Pengujian Black Box**

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Status
1	Klik menu about	Masuk kehalaman about aplikasi	Sesuai
2	Klik menu sign up	Masuk kehalaman <i>create account</i>	Sesuai
3	Klik menu login	Masuk kehalaman login	Sesuai
4	Mengisi data di halaman signup	Jika ada satu data terlewat maka tidak akan tersimpan dan muncul pesan, jika data sudah terisi semua maka data berhasil di simpan.	Sesuai
5	Mengisi username dan password pada form login	Jika username dan password salah maka akan muncul pesan error dan jika pengisian benar maka akan masuk ke halaman profil masing-masing pekerja.	Sesuai
6	Mengedit data pekerja sampingan pada halaman edit	Semua subdata berhasil di edit	Sesuai
7	Klik button logout	Keluar dari halaman akun dan harus login ulang untuk kembali masuk halaman akun.	Sesuai
8	Klik menu <i>side jobs</i>	Menampilkan semua datapekerja paruh waktu.	Sesuai
9	Input nama atau jenis side jobs yang akan di cari di menu pencarian dan klik button cari	Menampilkan semua datayang di cari	Sesuai

## 4.2. Implementasi Tampilan Sistem

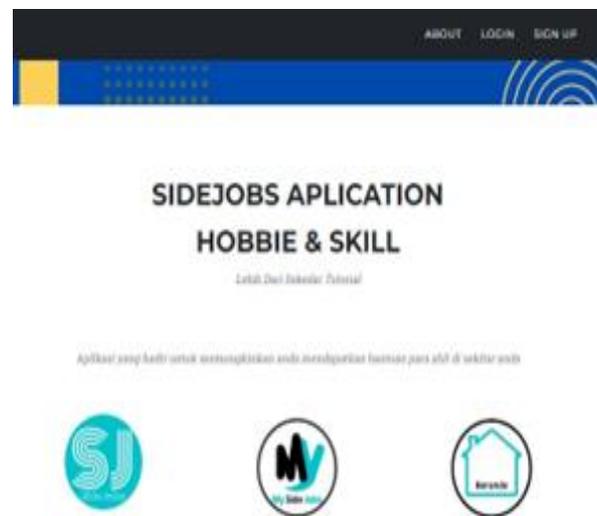
Langkah selanjutnya adalah implementasi tampilan sistem informasi side jobs online. Berikut adalah beberapa tampilan dari hasil implementasi Sistem informasi side jobs online:

### 4.2.1 Tampilan Form Login



**Gambar 1. Implementasi Tampilan form Login**

### 4.2.2 Tampilan Halaman Utama



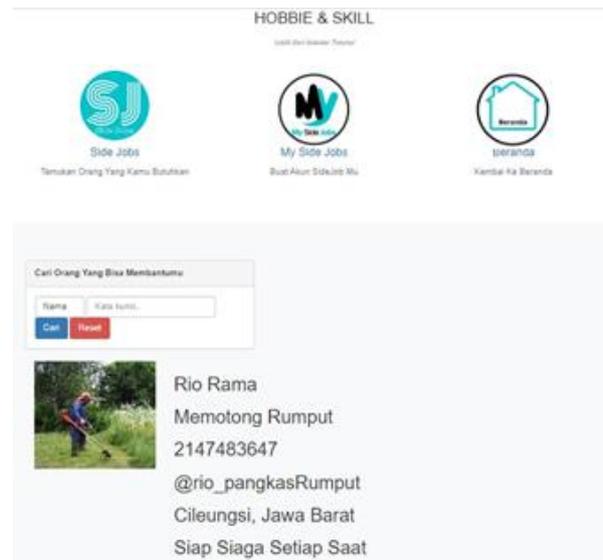
**Gambar 2. Implementasi Tampilan Halaman Utama**

### 4.2.3 Tampilan Halaman My Side Job



Gambar 3. Implementasi Tampilan Side Job

Gambar 4. Implementasi Tampilan Form Edit



Gambar 5 Implementasi Tampilan Pencarian Side Jobs

## 5. Penutup

Dari penelitian diatas yang berjudul Sistem Informasi Pencarian Pekerjaan Sampingan (Side Jobs) Menggunakan Metode Agile, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi side jobs online dapat di implementasikan dan dapat di akses dengan perangkat laptop dan handphone melalui browser. Dengan adanya aplikasi *side jobs* diharapkan dapat meningkatkan peluang kerja berdasarkan kemampuan individual tanpa adanya kriteria pendidikan, minimal umur dan kriteria fisik lainnya, serta memberi peluang agar *hobby* bisa menjadi pekerjaan yang dibayar.

### Daftar Pustaka

- [1] R. A. Harlianty, E. Nurzanah, S. Sunarmi, N. Nurhayati, and H. Mukhlis, "Manajemen Krisis Dimasa Pandemi," *Indones. Berdaya*, vol. 2, no. 1, pp. 7–12, Jan. 2021, doi: 10.47679/ib.202174.
- [2] D. Kusuma Fajri, "Profil Tenaga Kerja Milenial di Indonesia pada Era Revolusi Industri 4.0".
- [3] K. Anita, E. Redy Susanto, and A. Deni Wahyudi, "APLIKASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS WEB PADA SMK CAHAYA KARTIKA".
- [4] H. Huda and S. Apriyanto, "APLIKASI SISTEM INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS ANDROID DAN WEB MONITORING (Penelitian dilakukan di Kab. Karawang)," vol. 4 No 1.
- [5] "Kerja Sampingan: Definisi, Manfaat dan Mengapa Ini Penting untuk Karyawan?"
- [6] "Apa yang dimaksud dengan Lowongan kerja", [Online]. Available: <https://pengertian.apa-itu.net/apa-yang-dimaksud-dengan-lowongan-kerja.html>
- [7] N. A. Rahmawati and A. C. Bachtiar, "Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan

- sekolah berdasarkan kebutuhan sistem”.
- [8] D. PRATAMA, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DENGAN AGILE DEVELOPMENT METHOD UNTUK TRANSAKSI PENJUALAN DAN KONTROL STOK PADA TOKO MITRA USAHA,” UNIVERSITAS ATMA JAYAYOGYAKARTA YOGYAKARTA.
- [9] “Apa Itu Website? Pengertian Website dan Jenisnya”, [Online]. Available: <https://www.hostinger.co.id/tutorial/website-adalah>
- [10] “Use Case Diagram: Pengertian, Simbol, Komponen & Contohnya”, [Online]. Available: <https://www.selasar.com/use-case-diagram/>
- [11] “Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya”, [Online]. Available: <https://www.jojonomic.com/blog/activity-diagram/>
- [12] “Sequence Diagram adalah - Pengertian, Simbol, Cara Membuat & Contoh Sequence Diagram.” [Online]. Available: <https://www.webstudi.site/2019/11/Sequence-Diagram-adalah.html>
- [13] “Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman.” [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/#.Yxt9qnZBzIU>
- [14] A. Gani, “PENGENALAN TEKNOLOGI INTERNET SERTA DAMPAKNYA”.
- [15] R. Safitri, “SIMPLE CRUD BUKU TAMU PERPUSTAKAAN BERBASIS PHP DAN MYSQL :LANGKAH-LANGKAH PEMBUATAN,” Tibanndaru J. Ilmu Perpust. Dan Inf., vol. 2, no. 2, p. 40, Oct. 2018, doi: 10.30742/tb.v2i2.553.
- [16] “Text Editor: Software yang Mudahkan Programmer Menulis Kode”, [Online]. Available: <https://glints.com/id/lowongan/text-editor-adalah/#.Yxuwr3ZBzIU>
- [17] “Pengertian Tabel, Fungsi, Ciri-Ciri, Jenis dan Contohnya”, [Online]. Available: <https://penerbitdepublish.com/pengertian-tabel/>